

**KÄYTÄNNÖN OHJEITA
KILPAILUISSA
KÄVIJÖILLE**



ENNEN KILPAILUA:**ILMOITTAUTUMINEN**

- Ilmoittautumiskäytäntö vaihtelee eri seuroilla, mutta yleisin lienee, että seura ilmoittaa kilpailemaan halukkaat yhteisilmoittautumisella. Ilmoittautuminen on kuitenkin, seuran käytännöstä riippumatta tehtävä kisa-kutsussa mainittuun viimeiseen ilmoittautumispäivään mennessä.

ILMOITTAUTUMISMAKSUT

- Myös ilmoittautumismaksukäytännöt vaihtelevat seuroittain. Tarkista seurasi käytäntö kilpailutoiminnasta vastaavilta henkilöiltä.
- Joko oma tai seuran kisaajien yhteinen kuitti ilmoittautumismaksun suorittamisesta pitää olla mukana tullessa kisapaikalle.
- Huom! Kisajärjestäjät eivät yleensä palauta maksettuja maksuja, vaikka kisasta joutuisikin jäämään pois.

LISENSSIT JA VAKUUTUKSET

- Jokainen Suomen Judoliiton alaisen seuran jäsen voi jäsenmaksunsa maksettuaan käydä kaikissa liiton ja alueiden kalentereihin merkityissä kisoissa kutsujen mukaisesti.
- Maksettuun jäsenmaksuun sisältyy vakuutus, jonka sisältö on esitelty Judoliiton nettisivulla.
- Suoritetun jäsenmaksun merkiksi judoka saa Free Cardin, jossa on hänen Sportti-ID -tunnuksensa.
- Sportti-ID tarkistetaan kisapaikalla eli Free Card on otettava kisamatkalle mukaan.
- Jos Free Card ei ole tullut kilpailuun mennessä, kuitti seuran jäsenmaksun suorittamisesta riittää. Tällöin saat Sportti-ID:n seurasi jäsenrekisterin pitäjältä.

JUDOPASSI

- Keltaisen vyön suoritettuaan judoka saa judopassin, joka on pidettävä mukana kilpailuihin mentäessä
- Passi tarkistetaan kilpailupaikalla ja siihen merkitään kussakin kilpailussa tiedot voitetuista otteluista (vastustaja, tämän vyöarvo, ottelun tulos ja voittopisteet).
- Myös sellaisesta kilpailusta, josta voittoja ei saavuteta merkitään passiin osallistuminen (kilpailun tiedot).
- Epävirallisista harjoituskilpailuista (esim. E-S -alueen Junnu-cupeista) merkitään vain osallistuminen!

Vinkki: Judopassin kannen sisäpintaan kannattaa liimata tarrakiinnitteinen läpinäkyvä käyntikorttitasku (mieluummin päästä aukeava) johon voi laittaa Free Cardin. Näin nämä tärkeät ja tarvittavat asiakirjat kulkevat yksissä kansissa mukana.

HUOM! Valkovöiset eivät Junnu-Cup- tai vastaavissa kisoissa tarvitse passia, koska heille ei ole sitä myönnetty. Normaalkisoihin pääsee vasta keltaisen vyön suoritettuaan - ks. muut vyörajotteet kisakutsuista.

KILPAILUIHIN MENO

- Kilpailuihin menossa on eri seuroissa kuljetuksien suhteen omat käytäntönsä. -> *Vanhemmat! Huom! Otta-kaa toistenne yhteystietoja, että voitte soitella tai muuten viestittää keskenänne ja sopia kyydeistä, kelloajoista yms.*
- On hyvä muistaa, että kisoissa on yleensä eri ikäluokille punnitukset eri aikaan: *tarkistakaa eri ikäluokkien punnitusajat kisakutsusta.* Jos ei ehdi punnitukseen ei pääse myöskään kilpailemaan.
- *Ikäluokat judokisoissa:* E-juniorit - kisavuonna 10 v. täyttävät ja nuoremmat, D-juniorit - kisavuonna 11-12 vuotta täyttävät, C-juniorit - kisavuonna 13-14 vuotta täyttävät, B-juniorit - kisavuonna 15-16 vuotta täyttävät, M/N20 (A-juniorit) - kisavuonna 17-19 vuotta täyttävät, M/N - kisavuonna 20 v. täyttävät tai vanhemmat, seniorit - kisavuonna 35 v. täyttävät tai vanhemmat.

KILPAILUISSA**KILPAILUPAIKALLA**

- Yleensä kilpailupaikalla on erikseen ilmoittautumispaikka, jonne ilmoittaudutaan ja jossa esitetään kuitti suoritetusta ilmoittautumismaksusta.
- Ilmoittautumispaikalta kilpailijat huoltajineen ohjataan punnitukseen, jossa esitetään judopassi ja Free Card (joskus myös ilmoittautuminen on punnituksen yhteydessä).

- Kilpailupaikalta kannattaa etsiä sopiva "tukikohta" katsomosta tai kilpailualueen laidalta niin, että sieltä käsin voi seurata kisoja, verrytellä, rentoutua ja "tankata" - samalla judokat ja huoltajat voivat tutustua toisiinsa.
- Judoporukoissa yleensäkin on kivoja ihmisiä, joiden kanssa on mukava keskustella ja vaihtaa ajatuksia tapahtumista ja lajista yleensä.
- Kisoissa on käytännössä aina n. 1 - 2 tunnin odottelu punnituksen ja ottelujen alkamisen välillä, kun ottelu-kaavioita tehdään.
- Koska kilpailuissa voi olla paljonkin odottelutaukoja, kannattaa ottaa mukaan jotain rentouttavaa tai hyödyllistä ajanvietettä - lukemista, oppikirjoja, pelejä yms.
- Jos haluaa torkahtaa hetkeksi, kevyt peite pitää ainakin kilpailijan kehon lämpimänä.
- Sekä kilpailijoille että huoltajille/vanhemmille sandaalit tai vastaavat ilmavat jalkineet ovat mukavampi vaihtoehto koko päivän salissa pyörimiseen kuin paksut, hikoilua aiheuttavat ulkokengät. Ne ovat judokalle myös turvallisempi ja siistimpi vaihtoehto kuin pelkät liukkaat ja likaantuvat sukat. Kilpailupaikalla olisi muutenkin hyvä liikkua muissa kuin (varsinkin talvella märissä ja kuraisissa) ulkokengissä ja *tatamille ei saa astua minkäänlaisissa jalkineissa - ei edes sandaaleissa.*
- Valmistautumiseen kuuluu myös tarkistaa, etteivät judokan sormien ja varpaiden kynnet ole liian pitkät.
- Judogin tulee olla ehjä ja puhdas kilpailuihin (kuten myös harjoituksiin) osallistuttaessa.
- Mitään kovaa, vastustajaa tai itseä vaarantavaa ei kilpailijan asusteissa ja varusteissa saa olla. Esim. "ponnarilenkeissä" *ei saa olla metallia* tai muuta kovaa ainetta. Korvakorut, lävistyksset, sormukset, ketjut yms. on otettava pois ennen otteluita. Hammasraudat on peitettävä niin, etteivät ne aiheuta vaurioita itselle tai muille.
- Niin judokan kuin myös tukijoukkojen tulee käyttäytyä kisapaikalla judon hengen mukaisesti, positiivisesti esiintyen ja muut huomioiden.
- Kisareissulle tulee ottaa mukaan *evästä ja juotavaa riittävästi*, sillä päivä on yleensä melko pitkällä ennen kuin kisat ovat ohi ja palkinnot jaettu. Ns. "oikea ruoka": Hedelmät, maitotuotteet, vihannekset, voileivät, vesi ja mehut ovat sopivampaa ravintoa ennen otteluita. Mahdolliset limut, makeiset, sipsit yms. kannattaa nauttia vasta judokan ottelujen jälkeen - jos on pakko ☺ Kysykää valmentajiltanne vinkkejä ravinnosta.
- Yleensä kisapaikoilla on myös järjestävän seuran kahvio, buffetti tms, josta saa täydennystä tankkaustarvikkeisiin ja voi tukea järjestävän seuran toimintaa.
- *Omat roskat kerätään pois eikä jätetä niitä katsomoon!*

OTTELUT

- Kilpailut käydään lähes aina kahdella tai kolmella kilpailualueella (tatamilla), mutta isommissa kisoissa saattaa olla käytössä useampiakin.
- Kilpailujen alussa pitää kuunnella millä tatamilla kunkin kilpailijan sarja käydään. Tatamien sarjajako on yleensä merkitty myös johonkin sopivaan paikkaan (esim. lapuille seinään tatamien viereen tai taakse). Asiaa voi tiedustella myös toimitsijapöydältä, mutta "tuhua tai jatkuvaa ramppaamista tiskin luona" tulee välttää. Joskus, jos kilpailut venyvät, saatetaan tatamijärjestyksiin tehdä päivän mittaan muutoksia.
- Ottelukaaviot tuodaan näkyville yleensä niin, että ne liimataan sopivaan paikkaan nähtäviksi (seinille tai ilmoitustauluille) ja siitä kopioitaviksi. Kaavioita voi olla kopioituna valmiiksi myös yleisölle. Joissakin kisoissa on yleisön/kilpailijoiden käyttöön järjestetty tulostin, jolla voi tulostaa oman sarjansa kaavion itse täytettäväksi ottelujen edessä.
- Ottelukaavioihin kannattaa huoltajien tutustua ja niiden täyttäminen opetella. Se auttaa "pysymään jyvällä" eri sarjojen tapahtumista ja antaa mukavaa puuhaa ottelujen lomaan.
- Sarjoja voidaan käydä samalla tatamilla useampia lomittain eli kuulutuksia on seurattava: Ketkä kuulutetaan ottelemaan mistäkin sarjasta ja ketkä valmistautuvat. Joissakin kisoissa nämä on ilmoitettu myös ilmoitustauluilla tatamien takana.
- Kun kilpailijat kuulutetaan ottelemaan he kumartavat tatamille mennessään, siirtyvät omille puolilleen tatamia ja kumartavat ensin kilpailualueen ulkopuolella toisilleen, jonka jälkeen siirrytään aloituspaikoille (yleensä teipillä tehdyt viivat tatamissa), jossa kumarrus uusitaan. Tämän jälkeen otetaan aloitusaskel, jonka jälkeen tuomari komentaa "Hajime!", jolloin ottelu alkaa.
- Ottelussa annetaan eri arvoisia suorituspisteitä (yuko, wasa-ari, ippon) tai varoituksia (shido, hansokumake).
- Varsinkin aloitteleville kilpailijoille ainoat huomioitavat tuomarikomennot ovat "Hajime" (aloittakaa, otelkaa) ja "Mate" (keskeyttäkää) sekä "Soremade" (ottelu on päättynyt). Joskus harvoin käytetään komentoja "Sonomama" (paikoillanne, liikkumatta) ja "Yoshi" (jatkakaa). Muut mattotuomarin komennot ja käsimerkit on tarkoitettu lähinnä toimitsijoille ja kulmatuomareille (sekä yleisölle).

- Kun ottelu on päättynyt, seistään aloituspaikalla kunnes tuomari julistaa ottelun tuloksen. Voittaja on se, jolla on korkeampi suoritus tai suorituspisteiden puuttuessa pienempi varoitus. Suorituspisteitä ei lasketa yhteen, vaan merkitsevää on nimenomaan suorituksen/varoituksen laatu tai se, kummalla on samoja suorituksia enemmän.
- Voittajan julistamisen jälkeen kumarretaan vastustajalle ennen kuin liikutaan mihinkään suuntaan. Kumarus on hyvä uusia kilpailualueen rajalta siltä poistuttaessa
- Minkäänlaiset, varsinkaan negatiiviset, mielenilmaukset tatamilla ottelun lopputuloksen tai tuomioiden suhteen eivät ole judon hengen mukaisia eivätkä judokan arvolle sopivia ja näistä voi seurata ankariakin rangaistuksia.
- Tatamilta on poistuttava aina oman puolen sivulta (loppukumarruksen jälkeen selän suuntaan), ei koskaan esim. suoraan katsomoon. *Kulmatuomarin editse ei saa kulkea tatamille mennessä eikä sieltä poistuessa!*
- Ottelun tulos astuu voimaan, kun matolta on poistuttu, eikä päätöksiä enää muuteta.
- Palkintojen jako tapahtuu kussakin kisassa järjestäjän valitsemalla tavalla. Toisissa kilpailuissa palkinnot jaetaan vasta kun kaikki ottelut on käyty, toisissa taas esim. silloin kun kukin ikäluokka on ottelunsa ote- lut. Jos kilpailuista on pakko poistua ennen palkintojen jakoa voi mahdollisen palkinnon käydä pyytämässä toimitsijoilta. Kannattaa kuitenkin asennoitua kilpailuihin niin, että niissä yleensä menee koko kyseinen päivä ja onhan sarjojen palkittaville mieleenpainuvampaa, jos he kaikki ovat palkintopallilla kumartamas- sa. Ja katselemalla toisten otteluita oppii itsekkin...
- Kuvia ja videopätkiä kannattaa otteluista ottaa mahdollisimman paljon - sekä opettelumielessä että muuten vaan muistoksi.

Puvut ja vyöt otteluissa

- Ottelijoilla on joko molemmilla valkoinen puku tai ensin mainitulla sininen ja jälkimmäisellä valkoinen. Jälkimmäinen ei saa käyttää sinistä judogia, joten mukana on aina oltava myös valkoinen puku.
- Jos molemmilla ottelijoilla on valkoinen puku, käyttää ensin mainittu punaista otteluvyötä ja jälkimmäinen valkoista.
- Jos molemmilla on valkoinen puku, käyttävät E-, D- ja C-juniorit omissa sarjoissaan vain edellä mainittua otteluvyötä. B-juniorit ja vanhemmat käyttävät sekä omaa että otteluvyötä.
- Jos ottelussa on käytössä sininen ja valkoinen puku, käytetään vain omaa vyötä.
- Sinistä judogia ei vaadita eikä sitä välttämättä tarvita ennen kuin alkaa käydä B-junioreiden ja vanhempien valiokisoissa (nuorten Samurai-cupit sekä nuorten ja aikuisten SM- ja kansainväliset kisat).
- Huom! Sekapukuja (esim. valkoinen takki ja siniset housut) ei saa kisoissa käyttää koskaan!

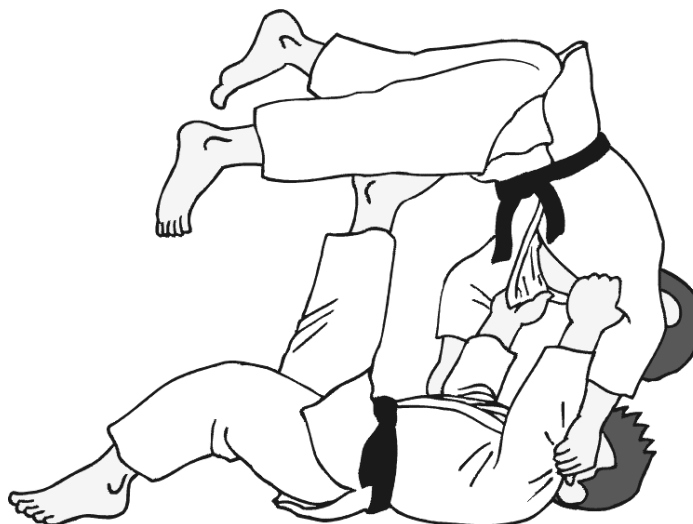
OTTELUJÄRJESTELMÄT

- *2 - 5 kilpailijan ottelujärjestelmä* on pooli, jossa kaikki ottelijat ottelevat toisiaan vastaan ja sijoituksen määräävät otteluvoitot ja pisteet (tasatilanteessa lisäksi paino). Palkintoja jaetaan yksi kulta, yksi hopea ja yksi pronssi.
- *6 - 7 (joskus myös 8) kilpailijan ottelujärjestelmä* on tupla- eli kaksoispooli, jossa kilpailijat jaetaan kahteen pooliin, jotka kumpikin käydään läpi kuten tavallinen pooli. Tämän jälkeen poolin A voittaja ottelee väli- erän poolin B kakkoseksi tullutta vastaan ja poolin B voittaja poolin A kakkoseksi tullutta vastaan. Lopuksi välierien voittajat ottelevat loppuottelun. Palkintoja jaetaan yksi kulta, yksi hopea ja kaksi pronssia (väli- erissä hävinneille, jotka eivät ottele keskenään "pronssiottelua").
- *Vähintään 8 kilpailijan sarjoissa ottelujärjestelmä* on ns. ranskalainen kaavio, jossa edetään otteluittain cup-tyyliin. Kaksi kaikki alkuottelunsa voittanutta etenevät loppuotteluun ja heille välierissä hävinneet ot- televat keräilyjen kautta edenneiden kanssa pronssiottelut. Keräilyotteluihin pääsevät välieriin asti eden- neille hävinneet. Palkintoja jaetaan yksi kulta, yksi hopea ja kaksi pronssia (pronssiotteluiden voittajille).

Suomen Judoliiton kilpailumääräykset sekä lasten ja nuorten erityissäännöt löytyvät osoitteesta www.judoliitto.fi/materiaalit. Niihin tutustuminen on erittäin suotavaa.

JUDO-OTTELUN SUORITUSTEN ARVIOINTI				
<i>Suoritus</i>	<i>Suoritus-</i> <i>pisteet</i>	<i>Suorituspisteet saa seuraavista:</i>	<i>Varoitus</i>	<i>Varoituksen saa seuraavista:</i>
			Shido	- rikkeistä tai passiivisuudesta - ensimmäisestä shidosta vastustajaa ei hyvitetä suorituspisteellä
Yuko	5 p.	- reippaasta kaadosta kyljelle - sidonnasta, jonka kesto on 15 - 19,9 sek. (E-junioreilla 5-9,9 sek.)	→	- toisesta ottelussa saadusta shidosta vastustajaa hyvitetään yukolla
Waza- ari	7 p.	- heitosta, joka ei ole voiman, suorituksen hallinnan tai vastustajan selälleen saamisen suhteen aivan täydellinen - sidonnasta, jonka kesto on 20 - 24,9 sek. (E-junioreilla 10-14,9 sek.)	→	- kolmannesta ottelussa saadusta shidosta vastustajaa hyvitetään waza-arilla
Ippon	10 p.	- riittävällä voimalla suoritusta, hallitusta heitosta, jossa vastustaja tulee alas suurimmaksi osaksi selälleen - sidonnasta, jonka kesto on 25 sek. (E-junioreilla 15 sek.) - käsilukosta tai kuristuksesta, jolloin vastustaja antautuu Huom! Suomessa E-, D- ja C-junioreiden sekä alempien vöiden (kelt. ja oranssi) kisoissa käsilukot ja kuristukset on kielletty!	Hansoku- make	- ulosajo, joka tuomitaan seuraavista (vastustaja voittaa ottelun ipponilla): - törkeästä vastustajan tai itsensä vaarantamisesta (esim. sukellus tai kuperkeikka niskan yli) - törkeästä tai erittäin epäurheilijamaisesta, judokalle sopimattomasta käytöksestä - neljännessä ottelussa saadusta shidosta
		- kahdesta waza-arin arvoisesta suorituksesta tai jos alla on waza-arin arvoinen suoritus ja vastustaja saa kolmannen varoituksen		- suoran hansokumaken saanut kilpailija ei saa jatkaa kilpailussa, mikäli hansokumake on annettu vastustajan vaarantamisesta, epäurheilijamaisesta käytöksestä yms. - mikäli suora hansokumake on annettu esim. sukeltamisesta niskalleen yms.kilpailijaa itseään vaarantaneesta seikasta, hän voi jatkaa kilpailussa esim. keräilyotteluissa tai pooliotteluissa. - mikäli hansoku-make on keräytynyt neljästä shidosta, voi kilpailija jatkaa kilpailussa esim. keräilyotteluissa tai pooliotteluissa.

Huom! Etelä-Suomen alueen Junnu-Cupeissa noudatetaan kaikilla ikäryhmillä E-juniorisääntöjä!



JUDO-OTTELUN VOITTAJAN MÄÄRÄYTYMINEN

Kilpailija, joka tekee **ipponin** arvoisen suorituksen voittaa ottelun välittömästi. Ottelutulos **10 - 0**.

Kilpailija, joka saa **hansoku-make** -varoituksen häviää ottelun välittömästi. Ottelutulos **10-0**.

Myös **luovutusvoiton** ottelutulos on **10-0**

Mikäli kumpikaan ottelijoista ei tee ipponin arvoista suoritusta on voittaja se, jolla on korkeampi ratkaiseva suoritus.

Suurempi ratkaisevien suoritusten määrä hävinneeseen nähden ei kasvata lopputulosta (ks. esim.1)

Esim. 1: **Yuko 5 - 0**

Punaisella/sinisellä on neljä yukoa ja valkoisella yksi yuko.

- Voittaja on yukolla punainen/sininen. Ottelutulos 5 - 0.

Esim. 2: **Waza-ari 7 - 0**

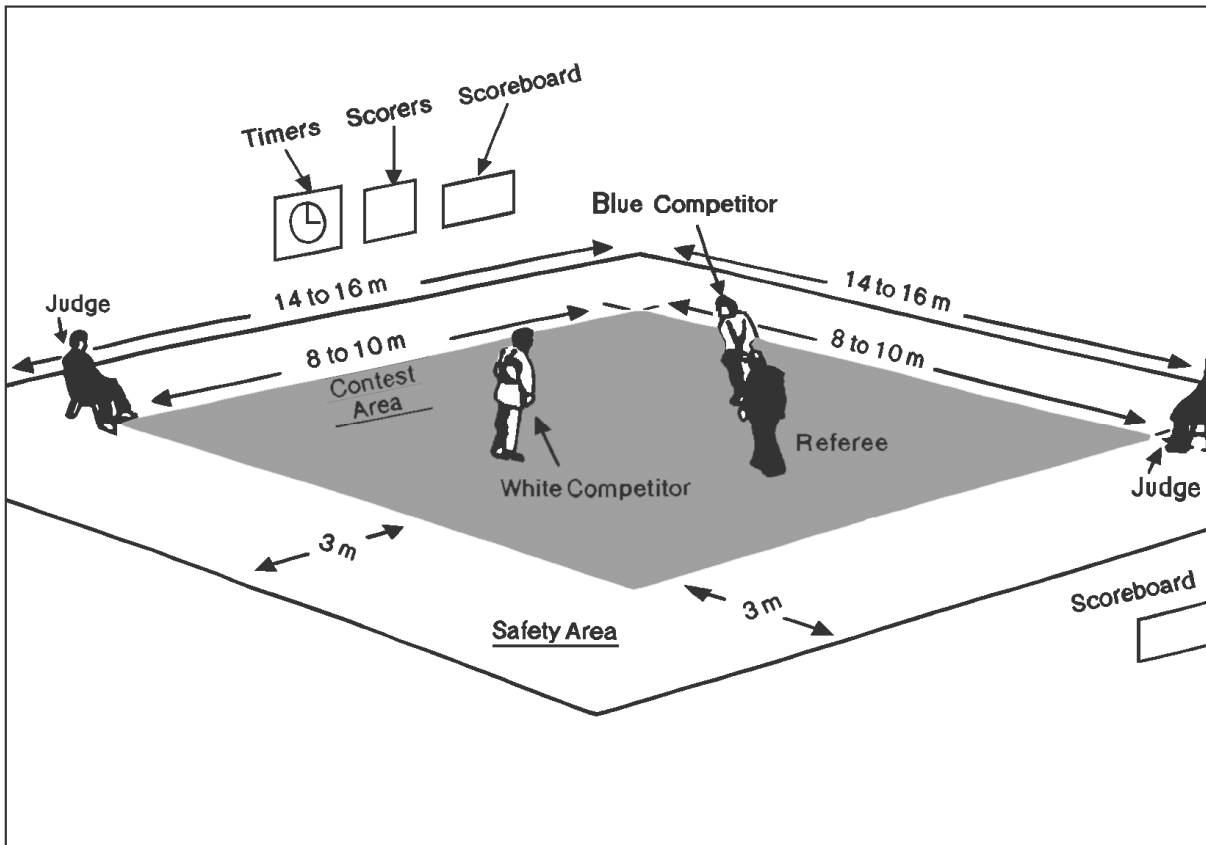
Punaisella/sinisellä on kolme yukoa, valkoisella yksi waza-ari.

- Voittaja on waza-arilla valkoinen. Ottelutulos 0 - 7.

Mikäli pisteet ovat ottelun loppuessa tasan tai niitä ei kummallakaan ole, aloitetaan uusintaottelu, jonka voittaa se, joka tekee ensimmäisenä pisteeseen oikeuttavan suorituksen (ns. Golden Score - yuko, waza-ari tai ippon), jolloin ottelu päättyy. Myös toisen ottelijan saama toinen shido varoitus tuottaa toiselle yuokon arvoisen suorituspisteen, jolloin ottelu päättyy.

Mikäli kumpikaan ei saa jatkoajalla pistesuoritusta tehtyä tai kumpikaan ei saa kahta shidon arvoista varoitusta, tuomarit äänestävät voittajan nostamalla ylös paremmaksi katsomansa ottelijan värisen lipun (Hantei - menettely).

Hanteissa paremmaksi äänestetty voittaa ottelun tuloksella **1 - 0**.



Kilpailualue, jonka koko (varsinkin juniorikisoissa) on yleisimmin 6x6, 7x7 tai 8x8 m.

OTTELUKAAVIOT

Pooli 2-5 osallistujaa

Kilpailijat

N:o	Nimi	Vyö	Seura	1	2	3	4	Voit.	Pist.	Sij.
1	Waldemar Kettunen (0,00)	4.kyu	Lahden JS			10	5	2	15	2
2	Jyri Rajaniemi (0,00)	4.kyu	Hontai Judo	10				1	10	3
3	Riku Palmroth (0,00)	3.kyu	Nokian Judo		5			1	5	4
4	Aku Laakkonen (0,00)	3.kyu	Meido-kan		10	10		2	20	1

Ottelut

Ottelu	Sininen	Valkoinen	Tulos	Aika
1	Waldemar Kettunen	1 2 Jyri Rajaniemi	0 - 10	0:00
2	Riku Palmroth	3 4 Aku Laakkonen	0 - 10	0:00
3	Waldemar Kettunen	1 3 Riku Palmroth	10 - 0	0:00
4	Jyri Rajaniemi	2 4 Aku Laakkonen	0 - 10	0:00
5	Waldemar Kettunen	1 4 Aku Laakkonen	5 - 0	0:00
6	Jyri Rajaniemi	2 3 Riku Palmroth	0 - 5	0:00

Tulokset

Sij.	Nimi
1	Aku Laakkonen, Meido-kan
2	Waldemar Kettunen, Lahden JS
3	Jyri Rajaniemi, Hontai Judo
4	Riku Palmroth, Nokian Judo

Tuplapooli 6-7 osallistujaa

Kilpailijat A

N:o	Nimi	Vyö	Seura	1	2	3	4	Voit.	Pist.	Sij.
1	Jaakko Juusti	5.kyu	Judo-Kan					0	0	4
2	Eero Vento	3.kyu	Kirkkonummen JS	10				1	10	3
3	Lalli Nuorteva	2.kyu	Hämeenlinnan JS	7	10			2	17	2
4	Niko Mikkola	2.kyu	Chikara	10	10	5		3	25	1

Ottelut A

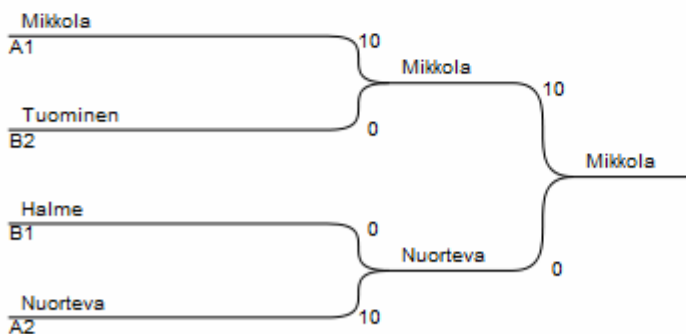
Ottelu	Sininen	Valkoinen	Tulos	Aika
1	Jaakko Juusti	1 2 Eero Vento	0 - 10	0:00
2	Lalli Nuorteva	3 4 Niko Mikkola	0 - 5	0:00
4	Jaakko Juusti	1 3 Lalli Nuorteva	0 - 7	0:00
5	Eero Vento	2 4 Niko Mikkola	0 - 10	0:00
7	Jaakko Juusti	1 4 Niko Mikkola	0 - 10	0:00
8	Eero Vento	2 3 Lalli Nuorteva	0 - 10	0:00

Kilpailijat B

N:o	Nimi	Vyö	Seura	5	6	7	Voit.	Pist.	Sij.
5	Peetu Mansikkamäki	3.kyu	Nokian Judo				0	0	3
6	Tuomas Halme	3.kyu	Chikara	5		10	2	15	1
7	Samuli Tuominen	3.kyu	Lohjan Urheilijat	10			1	10	2

Ottelut B

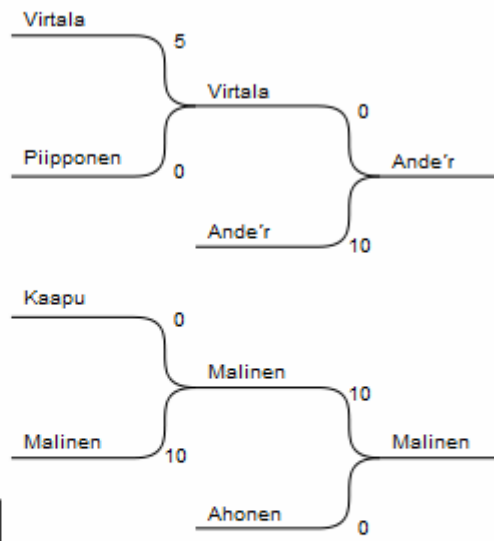
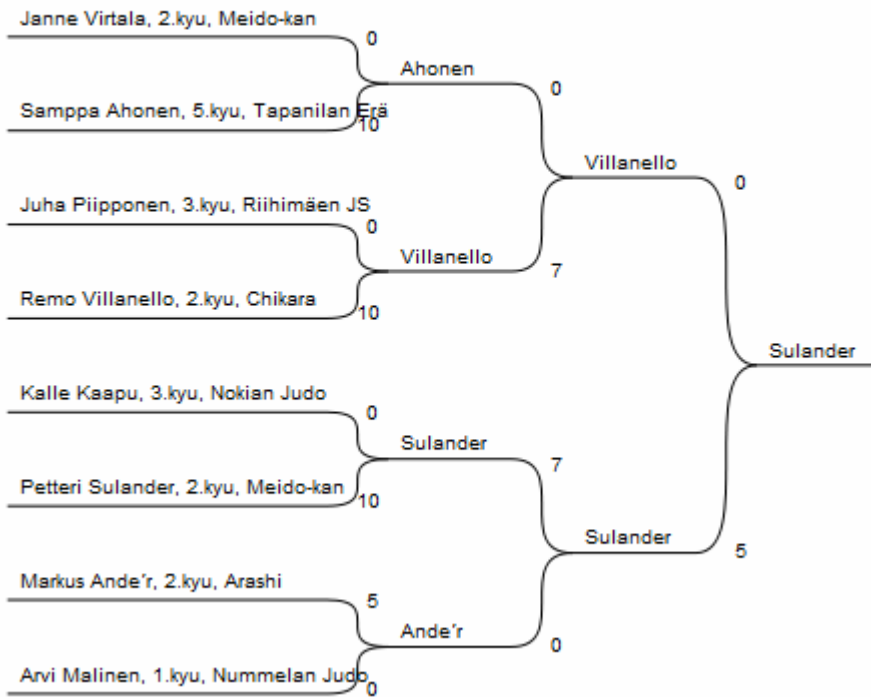
Ottelu	Sininen	Valkoinen	Tulos	Aika
3	Peetu Mansikkamäki	5 6 Tuomas Halme	0 - 5	0:00
6	Peetu Mansikkamäki	5 7 Samuli Tuominen	0 - 10	0:00
9	Tuomas Halme	6 7 Samuli Tuominen	10 - 0	0:00



Tulokset

Sij.	Nimi
1	Niko Mikkola, Chikara
2	Lalli Nuorteva, Hämeenlinnan JS
3	Samuli Tuominen, Lohjan Urheilijat
3	Tuomas Halme, Chikara

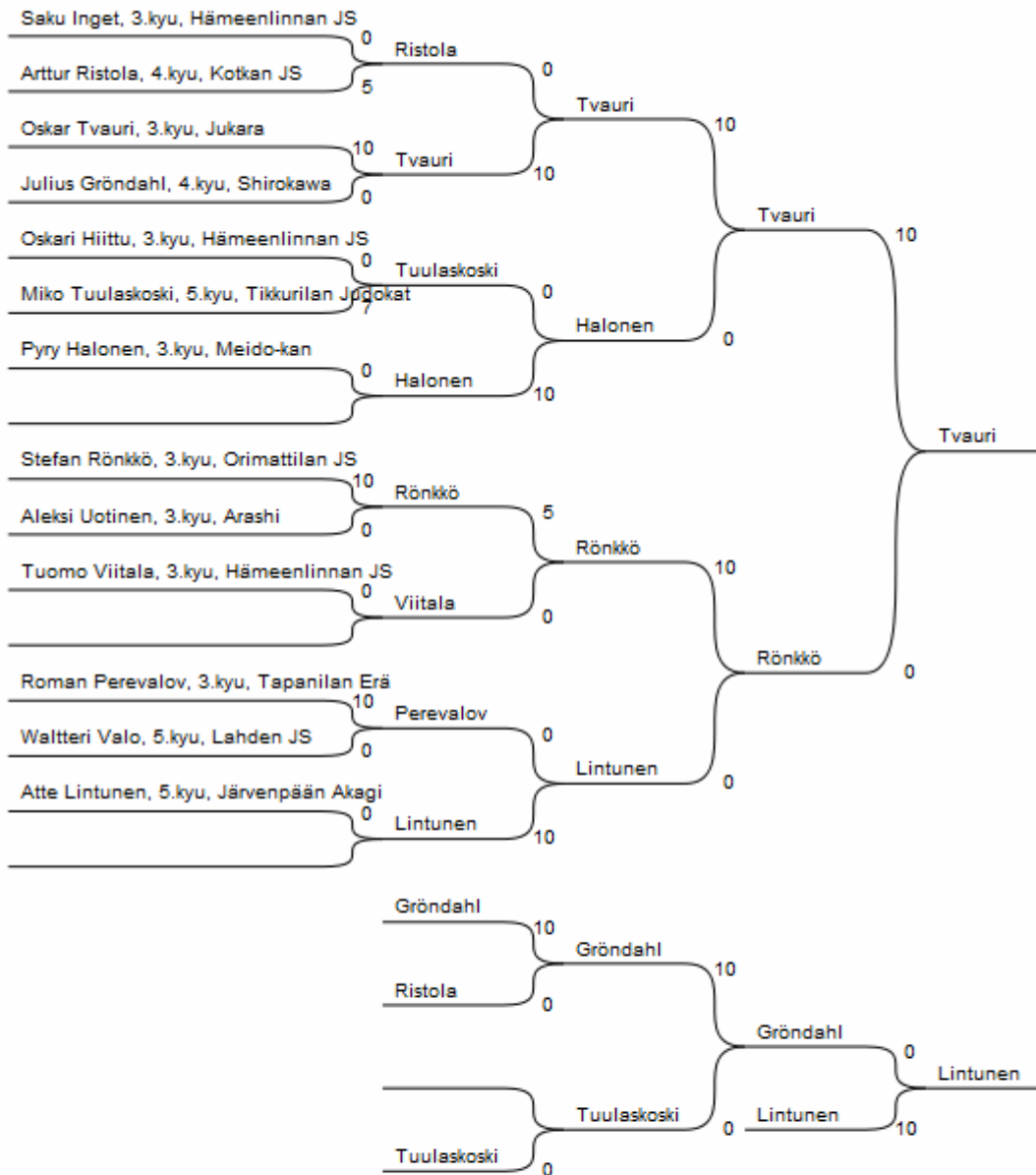
Ranskalainen 8 ottelijaa



Tulokset

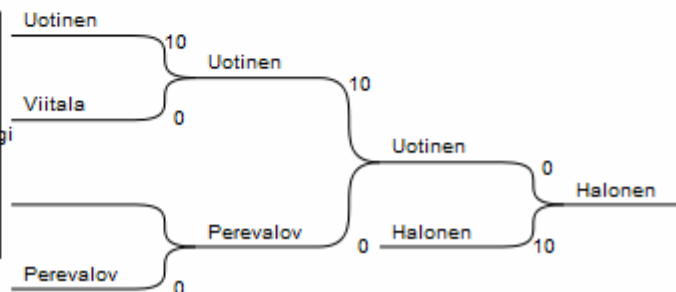
Sij.	Nimi
1	Petteri Sulander, Meido-kan
2	Remo Villanello, Chikara
3	Markus Ande'r, Arashi
3	Arvi Malinen, Nummelan Judo
5	Janne Virtala, Meido-kan
5	Samppa Ahonen, Tapanilan Erä

Ranskalainen 9-16 osallistujaa

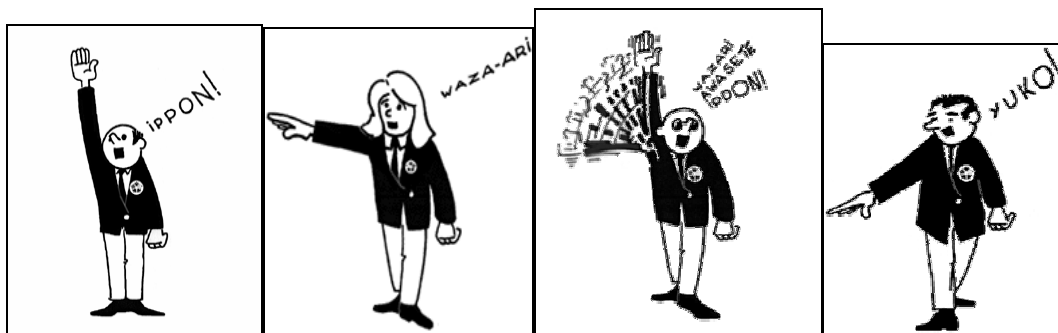


Tulokset

Sij.	Nimi
1	Oskar Tvauri, Jukara
2	Stefan Rönkkö, Orimattilan JS
3	Atte Lintunen, Järvenpään Akagi
3	Pyry Halonen, Meido-kan
5	Julius Gröndahl, Shirokawa
5	Aleksi Uotinen, Arashi



TUOMARIEN KÄSIMERKIT

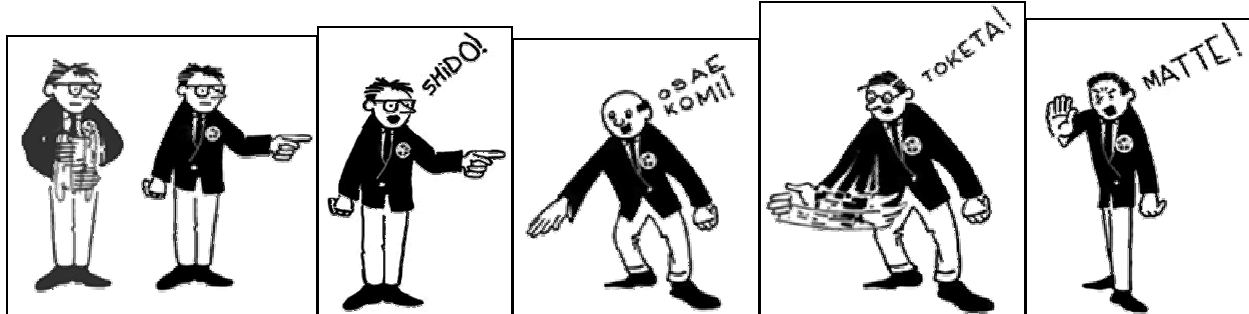


IPPON

WAZA-ARI

IPPON TOISESTA WAZA-ARISTA

YUKO



PASSIIVISUUS VAROITUS

VAROITUS

SIDONTA

SIDONTA RIKKI

KESKEYTTÄKÄÄ



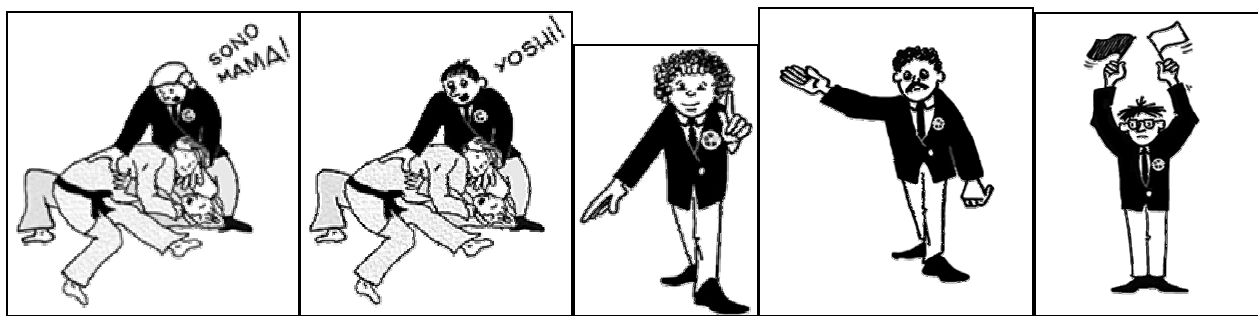
JUDOGIN KORJAUS

SISÄLLÄ (Kulmatuomari)

ULKONA (Kulmatuomari)

PÄTEMÄTÖN TUOMIO (Kulmatuomari)

PERUUTUS



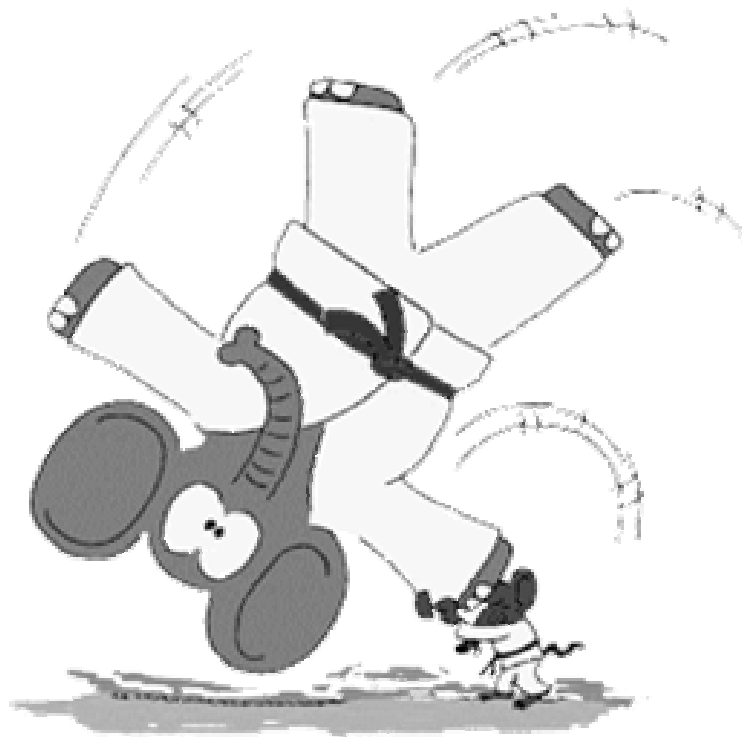
LIKKUMATTA

JATKAKAA

ENSI-APU PAIKALLE

VOITTAJA

RATKAISEMATON



Hyödyllisiä internet-osoitteita:

Suomen judoliitto:

www.judoliitto.fi

Judoliiton Etelä-Suomen alue:

www.es-judo.net

Judoliiton Lounais-Suomen alue:

www.lounaisjudo.sporttisaitti.com/

Judoliiton Kaakkois-Suomen alue:

www.kaakkois-suomenjudo.com

Judoliiton Länsi-Suomen alue:

www.lsjudo.fi

Judoliiton Itä-Suomen alue:

www.itajudo.sporttisaitti.com/

Judoliiton Pohjois-Suomen alue:

www.psjudo.fi

Suomen mustan vyöarvon judokat:

www.dan-kollegio.fi

Judon Tuki Ry:

www.judoliitto.fi/judon_tuki/

Judokisa:

www.judokisa.net (kotimaisia judokisakutsuja, tuloksia yms.)

International Judo Federation:

www.ijf.org (Kansainvälisen judoliiton kotisivut)

European Judo Union:

www.europejudo.com (Euroopan judo-unionin kotisivut)

Kodokan Judo Institute:

www.kodokan.org (Jigoro Kanon Kodokan instituutin kotisivut)

Judo Information Site:

www.judoinfo.com (todella informatiiviset judosivut englanniksi)